立ち構え時のコマンド					
技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	攻擊力	備考	
架推掌(かすいしょう)	₩ 🕏	中	25	クリーンヒット時37 カウンターヒット後挑発1が出る	
雀連手(じゃくれんしゅ)	& ⊗	上、上	4,7	レバー前入れで攻撃力は5,7	
雀連砲~背向け	8 ₹ 8	上、中	4,10	レバー前入れで攻撃力は5,10	
左さばき~背向け	♦	中	10	ヒット時のみ背向けへ ◆ ♥ の場合はヒットしても正面	
右さばき~背向け	♦	中	10	ヒット時のみ背向けへ ◆ ※ の場合はヒットしても正面	
上歩掌拳(じょうほしょうけん)	★ 88	中	10		
上歩掌拳~背を向ける	☆ 🕏	中	10		
妃背掌(ひはいしょう)	☆ 🕏	中	5		
妃背掌(ひはいしょう)~正面構え	↑ 88	中	5		
前壁(ぜんへき)	☆ 器	中	5,8		
前壁加横(ぜんへきかおう)	☆ ₩₩	中	5,8,12		
前壁加横架推掌(せんへきかおうかすいしょう)	☆‱ ‱	中	5,8,12,25		
妃背掌歩(ひはいしょうほ)	☆ ₩₩	中	5,8		
烏龍盤打(うりゅうばんだ)	₽	中	7,7,7		
烏龍盤打~鳳凰の構え	↓ &	中	7,7,7		
雀翼背掌(じゃくよくはいしょう)~背を向ける	& ⊗	上、中	8,10		
雀翼背掌(じゃくよくはいしょう)	⊗ ≅ ⊗	上、中	8,10		
蕩肩(とうけん)~背を向ける	立ち途中に ⊗ りゅうしゅう	中	12		
挑打華蘭(ちょうだからん)	☆ 💸	中	15		
挿歩桃拳(せんぽとうけん)	しゃがみ状態から ≌ 器 慜	特殊中段	10,15		
挿歩桃拳 1 発目~背向けしゃがみ	しゃがみ状態から ≌ 器 ≌	特殊中段	10		
括面脚(かつめんきゃく)	\$ ₩	上	25		
里合腿(りごうたい)	\$ → ₩	中	13		
掃腿背身撃(そうたいはいしんげき)	しゃがみ中 ※ ※ ※ ※	下、上、上、中	8,6,6,12	4発目にディレイかかる	
浮身騰腿(ふしんとうたい)	\$ → &	中	25		
前旋掃腿(ぜんせんそうたい)	しゃがみ状態から ☆ ※ ※	下、下	6,10	1発目で止めると鳳凰の構えになる	

蒼空砲(そうくうほう)	立ち途中に 器	中	14	
弧月閃(こげつせん)	以 ※	中	25	
擺歩(はいほ)	♦	特殊移動		
擺歩猛虎掌(はいほもうこしょう)	擺歩中に ※	中	25/30/35	歩く距離によってダメージが変わる クリーンヒット時(37/45/52
擺歩砕壁(はいほさいへき)	擺歩中に ♥♥	ガード不能	40/50/80	歩く距離によってダメージが変わる
蕩肩(とうけん)	立ち途中に ※⇔	中	12	正面構えになる
双壁掌(そうへきしょう)	\$ → \$ \$ \$	中、中	12,27	
斧刃脚(ふじんきゃく)	₩ 8	下	10	
天翔十字鳳(てんしょうじゅうじほう)	\$ → ₩	中	25	
暗脚(あんきゃく)	₩ 🛞	ガード崩し		
側転横移動(そくてんよこいどう)	\$ ₩	特殊移動		相手の右側に移動する
前転横移動(ぜんてんよこいどう)	⇒₩	特殊移動		相手の左側に移動する
回身横移動(かいしんよこいどう)	₩	特殊移動		奥に移動する
回身横移動(かいしんよこいどう)	⊕ ₩	特殊移動		手前に移動する
しゃがみ振り向き	しゃがんだ状態から 栓器	特殊動作		
挑発 1(ちょうはついち)	88	特殊動作		
挑発 2(ちょうはつに)	**	特殊動作		ダメージないがヒットあり
掃腿(そうたい)	横移動中に 器	下	16	
撃璧掌(げきへきしょう)		中	24	
鳳凰双連腿	♦	上、上	13,15	◆の場合正面構え
挑打連掌	☆ 💸 🕏	中、中	8,12	
謄腿宙転脚(とうたいちゅうてんきゃく)	⇒ → 窓相手ガード時 窓	中		
雀連砲(じゃくれんほう)	⊗ ↓ ⊗	上、中	4,10	正面構えになる。レバー前入れで攻撃力は5,10
雀連転身撃璧掌(じゃくれんてんしんげきへきしょう)	8 ₹ 8 8	中、中、中	4,10,24	レバー前入れで攻撃力は5,10,24
雀連架推掌(じゃくれんかすいしょう)	& ⊗ ⊗	上、上、中	4,7,17	レバー前入れで攻撃力は5,10,17
掃腿連脚(そうたいれんきゃく)	₹ ₩₩	下、上	8,18	
宙転断空脚(ちゅうてんだんくうきゃく)	₩₩	中	24	
宙転断空脚~鳳凰の構え	⊗ ⊗ ⊕ ⊗	中	24	

			1			
\$ → 88 88	中、中	12,21				
₩ ₩	中	21				
ಸ 🛞	中	25				
□ 8 4 8	中	25				
立ち途中 ⊗ ホールド	中	16	レバー ⇔で正面構え			
背中を向けた時のコマンド						
コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	攻撃力	備考			
⇔						
背向け中に⊗⊗⊗	上、上、中	10,10,15	3 発目にディレイがかかる			
背向け中に 🛞	中	16				
背向け中に ◇ ⊗	下	15				
背向け中に ◆ 🎖	下	15				
背向け中に ⇒ № ₩	中	25				
背向け中に ⇒ → 器	中	20				
背向け中に ひ♥	特殊動作					
背向け中に ⇒ 器	特殊移動					
背向け中に ₩	特殊移動		奥に移動する			
背向け中に ひ器	特殊移動		手前に移動する			
背向け中に ひ器	ガード崩し					
背向け中に	中	22				
背向け中に 器	中	16				
鳳凰の構えからのコマンド						
コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	攻撃力	備考			
鳳凰の構え中に 怒	中	7				
鳳凰の構え中に ※	中	12				
	中	14	出は早いが硬直時間長い			
鳳凰の構え中に ♥♥	中	16	出は遅いが硬直時間少し短い			
	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	□ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○			

弓歩盤肘(きゅうほばんちゅう)・超遅	鳳凰の構え中に ⇩ 號	中	25	出は遅いが硬直時間短い
下爪(かそう)	鳳凰の構え中に 器	下	15	
鳳凰連爪(ほうおうれんそう)	鳳凰の構え中に 尽 or 分 or ス ≫ ≫	中、上	15,23	
鳳凰連腿(ほうおうれんたい)	鳳凰の構え中に 尽 or む or ス ≫ ≫	中、中	15,25	
掃腿(そうたい)	鳳凰の構え中に 以 or 分 or 以 着地際に設	下	19	
鳳凰旋脚(ほうおうせんきゃく)	鳳凰の構え中に 尽 or む or ス ⊗	中	30	ヒット後相手が後ろを向く
中段蹴り(ちゅうだんげり)	鳳凰の構え中に 窓	中	23	
中段蹴り~背を向ける	鳳凰の構え中に 窓 ⇔	中	23	
扇蹴り(おおぎげり)	鳳凰の構え中に 窓 器	下	15	
扇蹴り~横転	鳳凰の構え中に 窓 鈴 ☆	下	15	奥に横転する
扇蹴り~横転	鳳凰の構え中に 窓 怒 ⇩	下	15	手前に横転する
前旋掃腿(ぜんせんそうたい)	鳳凰の構え中に ⇒ ⊗ ⊗	下、下	7,10	
騰空擺脚(とうくうはいきゃく)	鳳凰の構え中に ☆ ⊗ ⊗	中、中	8,12	騰空擺脚の 食 窓 で背を向ける
鳳凰翼腿(ほうおうよくたい)	鳳凰の構え中に □ or ☆ or □ 🛞	中	25	
伏せる	鳳凰の構え中に ⇩	特殊動作		
ジャンプ	鳳凰の構え中に ☆	特殊動作		
背を向ける	鳳凰の構え中に ◇ ₩	特殊動作		
前転	鳳凰の構え中に ⇒ 器	特殊移動		
前転~鳳凰の構え	鳳凰の構え中に ◇ 器 ◆	特殊移動		
鳳凰穿弓腿(ほうおうせんきゅうたい)	鳳凰の構え中に ₩	中、中、中	12,8,14	
鳳凰双打(ほうおうそうだ)	鳳凰の構え中に ※ ⊗	中、中	12,15	